



Música i cinema

Poseu so a una pel·lícula

Educació primària



Temporització: 1 h 30 min

Salvador Àngel Batlle i Àrtemis. Serveis educatius i culturals SL

Competència

- Valorar la funció, la relació i la influència de la música en el cinema i les arts audiovisuals a partir de la visualització d'una pel·lícula sense so i la creació d'una peça musical que l'acompanyi.

Continguts

Conceptuals

- La música en el cinema i les arts audiovisuals.

Procedimentals

- Creació d'una petita banda sonora.

Actitudinals

- Valoració de la influència de la música en el cinema i les arts audiovisuals.

Seqüència formativa

Descripció

L'alumnat posarà so a una pel·lícula de dibuixos animats a partir de les explicacions del monitor o de la monitora.

Relacions interactives

L'alumnat seguirà atentament les explicacions del monitor o de la monitora, i manipularà els instruments i els elements d'acord amb les seves indicacions. El monitor o la monitora guiarà els alumnes durant la realització de l'activitat i intentarà resoldre les consultes o els dubtes que puguin sorgir.

Recursos didàctics

- Sala del museu amb equip de vídeo i enregistrament de so, taules i cadires perquè l'alumnat pugui interactuar i realitzar l'activitat.
- Pel·lícula sense banda sonora.
- Instruments musicals i elements per poder manipular i crear sons.
- Fotocòpies per a cada alumne dels fulls de l'activitat.
- Estris per escriure.

Avaluació

El professorat haurà d'observar el grau d'interès, la participació i l'actitud positiva de l'alumnat envers l'activitat i les explicacions proposades.

El professorat i el monitor o la monitora corregiran conjuntament amb l'alumnat les seves respostes, tot comprovant que coincideixen amb el solucionari. El professorat haurà d'observar:

- Aquells aspectes que hagin suscitat més dificultats en la seva resolució.
- Les parts de l'activitat on hagi detectat que l'alumnat demanava ajuts o aclariments.

Tenint en compte aquestes observacions, i resolent les dificultats o els dubtes, el professorat comprovarà l'assoliment de la competència.

Solucionari

1. El ratolí.
2. El ratolí té una pilota. Tot jugant, aquesta cau dins un pot de vidre. El ratolí aconsegueix de treure la pilota del pot tot omplint-lo amb l'aigua que raja d'una aixeta, però finalment la pilota cau i esclata.
4. Carilló: Ulls
Caixa xinesa: Passes
Caixa xinesa doble amb mànec: Botar amb les mans
Bongo: Botar a terra
Carraca: Aixeta
Teclat: Música de fons

