

# Llanterna màgica

## Una placa de llanterna màgica

Educació secundària



Educ'art

### Situem-nos

«Una placa de llanterna màgica» és l'activitat que realitzareu a l'escola, una vegada feta la visita al Museu del Cinema a Girona. Sereu vosaltres els qui, en aquest taller, confeccionareu una placa de llanterna màgica. Concretament, la prepareu per

poder obtenir unes imatges que agafin moviment en moure una palanca, aconseguint així els efectes d'una autèntica placa de llanterna màgica.

### Què farem

Amb els elements més bàsics, vosaltres mateixos fareu una placa de llanterna màgica tot seguint les instruccions que se us facilitaran.

Deixeu volar la vostra imaginació per crear les imatges, i aconseguireu així una placa de llanterna personalitzada que després podreu ensenyar a la resta de companys i companyes.

En aquest taller posareu en pràctica la tècnica de les plaques de llanterna màgica, potenciant la vostra imaginació i creativitat artística, i al mateix temps reforçareu els coneixements i les idees apreses al museu.

### Què necessitarem

A l'aula, el professor o la professora us explicarà com es farà l'activitat i us ensenyarà tots els materials i elements necessaris per dur-la a terme. Alguns dels materials que necessitareu són:

- Cartolines.
- Pintures.
- Tisores.
- Cola d'enganxar.
- Acetat (paper de transparències).

Per començar el taller, a continuació trobareu les instruccions per poder realitzar correctament la placa de llanterna màgica.

1. Retalleu dues cartolines negres de 21 cm d'ample x 15 cm d'alt i feu una finestreta al mig de la cartolina amb un marge de 3 cm pels costats superior i inferior i de 5,5 cm pels laterals.
2. Agafeu un acetat de les mateixes mides que la cartolina (21 cm x 15 cm), col·loqueu-lo sobre la cartolina i marqueu-hi la finestreta. Amb un llapis, dividiu l'espai de la finestreta en dos espais verticals:

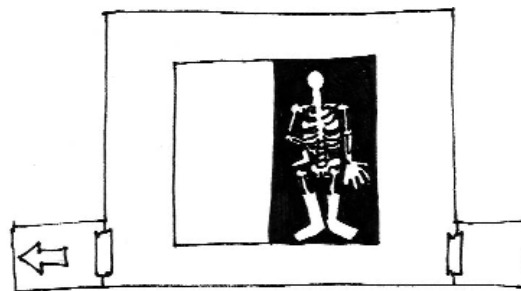
- A l'esquerra dibuixareu un esquelet vestit: el crani, les dues mànigues que pengen avall amb les mans, el vestit fins a l'alçada dels genolls i els ossos de les cames i els peus que queden descoberts. Pinteu de color negre tot el vol del dibuix de l'esquelet vestit.
- L'altra banda (dreta) la pintareu tota negra. Aquesta serà la placa fixa.



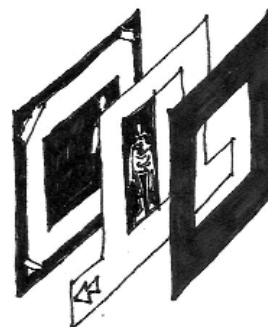
3. Agafeu un altre acetat, de les mateixes mides que l'anterior. Dibuixeu-hi una finestra central i després retalleu dues pestanyes laterals, tal com es veu a continuació en el dibuix:

Aquest espai central també l'haureu de dividir en dues zones verticals:

- Al costat dret heu de dibuixar l'esquelet despul·lat. Caldrà que dibuixeu els ossos de les parts següents: els del cos, els dels braços menys les mans, els de la pelvis i els de les cames fins als genolls. Els espais del cap, de les mans i dels genolls avall caldrà deixar-los en blanc. Els espais buits ens permetran veure les parts de l'altre dibuix que volem que es vegin. Cal fer-ho perfilant amb la màxima precisió possible el crani, els braços, les cames i els peus. Tot el fons d'aquesta meitat dreta l'heu de pintar de color negre.
- La meitat esquerra de l'acetat la deixareu transparent. Aquesta serà la placa mòbil.



4. Ara ha arribat el moment d'enganxar les plaques. Les haureu d'ordenar de la manera següent: al davant, una cartolina negra farà de marc; just al darrere col·locareu la placa amb l'esquelet vestit (la placa fixa) i a continuació col·locareu la placa lliscant (placa mòbil); finalment, l'altra cartolina negra anirà al darrere de tot. Totes les diferents parts han d'anar enganxades entre elles, excepte la placa lliscant; aquesta la deixarem recolzada entre les dues parets però sense enganxar, ja que és l'única a la qual donarem moviment.



5. El lliscament el produïreu estirant una de les pestanyes de la placa mòbil cap al costat esquerre: així l'esquelet despul·lat es col·loca just darrere l'esquelet vestit, coincidint exactament el cap, les cames i el cos.
6. Finalment, per veure l'efecte del moviment i de la projecció, necessitarem una llanterna màgica, com les que hi ha al Museu del Cinema. Caldrà col·locar la placa de vidre (en el vostre cas d'acetat i cartolina) a l'espai que hi ha entre el focus de llum i l'objectiu. Obrirem els llums de la llanterna i veurem projectada a la paret o en una pantalla el nostre dibuix. Primer veureu l'esquelet vestit i després, estirant la pestanyeta, veureu el mateix esquelet despul·lat. Repetint el lliscament en l'altra direcció el tornareu a veure vestit. Heus aquí l'efecte!